

Presentación

Revit es un programa de diseño creado exclusivamente para proyectos de construcción. En este curso nos centraremos en la importancia de **aprender Revit** para llevar a cabo proyectos profesionales. Teniendo en cuenta que a partir del diseño en 3D del edificio se obtienen los planos en 2D. Que se precisan para la presentación del proyecto.

Estos son los planos de planta, alzados, secciones, así como vistas modelizadas que permiten mostrar el proyecto con gran realismo. En un entorno único se crea un proyecto completo, con coherencia total en todos sus planos. Pues todo se genera a partir de una base de datos única, como verán los alumnos que necesiten **aprender Revit**.

En este curso se explican todos los aspectos relacionados con la maquetación de los planos de un proyecto en Revit. Desde la creación y configuración de vistas, acotación de planos, inserción de texto. Hasta el cálculo de superficies y propiedades de los elementos. **Aprender Revit** es útil tanto para diseñadores principiantes como experimentados.

Hazte experto en Revit online

En este curso de Revit, veremos que es un programa informático utilizado para modelar información de construcción o el diseño de arquitectura BIM, por sus siglas en inglés.

Para **aprender Revit**, repasaremos todos los elementos y aspectos que conforman este programa. Desde los niveles, plataformas, elementos en grupo, etc. Primeramente, para definir niveles usaremos la herramienta que coincide con este nombre.

Definiremos la altura vertical o una planta dentro de una construcción, creando un nivel para cada planta conocida. O mediante el uso de otra referencia necesaria de la construcción, Ya sea un primer piso, parte superior del muro o parte inferior de la cimentación.

Las rejillas, por su parte, se usan para colocar líneas de rejilla de pilar en el diseño del edificio. Y la ubicación geográfica de orientación del proyecto de construcción es primordial para definir una ubicación geográfica del modelo. Pues de esta información, se extraen los datos para el análisis de una ubicación y la evaluación del riesgo.

Para **aprender Revit** es necesario conocer el uso de información de otras aplicaciones que complementan el uso de este programa. Aquí aprenderá a importar o vincular a archivos externos, incluidos archivos CAD, archivos de marcas de revisión DWF.

Otro tema de interés para aprender Revit como un profesional es el diseño del emplazamiento. Para ello debemos crear un boceto de superficie topográfica añadiendo las líneas de propiedad. Así como la **plataforma de construcción** y componentes de emplazamiento y de aparcamiento.

Debemos tener en cuenta también que en la medida que dibujamos las líneas de los niveles. Los extremos de inicio y de fin de las líneas pueden alinearse entre sí, como veremos en el **curso para aprender Revit**. Si seleccionamos una línea de nivel que está alineada con otras, aparece un candado para mostrar la alineación.

La importancia de aprender Revit

Este programa fue desarrollado por la compañía estadounidense Revit Technology Corporation. A principios de los años 2000 la empresa Autodesk adquirió Revit abonando un importe multimillonario.

Si queremos aprender esta aplicación adecuadamente, entonces también tenemos que conocer su historia. Con esta adquisición, pasó a llamarse Autodesk Revit, y Autodesk. Cada cierto tiempo renuevan y hacen mejoras y actualización de sus versiones, por ejemplo, Revit Architecture Structure MEP 2017. Está disponible en su versión de 64 bits para el sistema operativo Windows.

Ello representa una desventaja para los usuarios de Mac. Ya que solamente se puede usar en PC o en equipos Mac previa partición. Toda esta información será útil para aprender Revit de manera profesional. En este sentido, entre los datos más importantes para entender y aprender Revit están:

- Componentes de diseño y construcción.
- Sombras vectoriales.
- Perspectivas seccionales.
- Modelo de proyecto integrado.
- Modelado de terreno y exteriores.
- Ambiente de trabajo multidisciplinario.
- Presentación y visualización.

A groso modo, la importancia de Autodesk Revit para el diseño de Arquitectura BIM radica en la potencia de esta herramienta. Este programa permite que todos los expertos en esta área trabajen sobre un único proyecto. Y uno de sus mejores servicios es que es posible hacerlo en tiempo real y sin importar que se encuentren geográficamente separados.

Los cambios se introducen por un usuario específico y se modifica el resto del proyecto. O, para ser más concisos, afecta directamente a los elementos sobre los que se hicieron los cambios y sus derivados. De manera que los cambios están disponibles para el resto de profesionales lo que facilita aprender Revit.

Plataformas de construcción

Asimismo, como vemos en los cursos para **aprender Revit**, la aplicación abarca la totalidad del **ciclo de vida del proyecto**. Comenzando por la conceptualización hasta la planimetría, volúmenes, texturas, puesta en explotación. Aprender Revit significa también conocer cómo se optimiza su gestión. Pues esto permite detectar posibles desviaciones de costes, y supone un alivio económico. Al igual, facilita el cumplimiento de los plazos y la **calidad** pactados.

Las plataformas de construcción constituyen una base esencial e imprescindible de los proyectos. Con el objetivo de **aprender Revit**, añadiremos una plataforma de construcción realizando el boceto de un bucle cerrado en una superficie topográfica. Por otro lado, abriremos una vista de plano de emplazamiento. En el programa haremos clic en la ficha Masa y emplazamiento grupo Modelar emplazamiento.

Luego utilizaremos algunas de las herramientas de dibujo que conoceremos en esta formación. Para crear un boceto de la plataforma de construcción como un bucle cerrado. Tal y como veremos en el **curso para aprender Revit**.

En la opción Propiedades, iremos a Desfase de altura desde nivel y otras propiedades de la plataforma de construcción. Aconsejamos que los alumnos, llegados a este punto, para ver la plataforma de construcción. Usando una vista de plano de planta, definiendo el desfase de la plataforma. Con un valor superior al de Nivel 1 o ajuste el rango de vista, respectivamente.

Si queremos modificar las plataformas, veremos en el programa para **aprender Revit**. Que necesitamos editar el contorno de la plataforma de construcción y definir una pendiente para la **plataforma de construcción**, si es necesaria. Luego abriremos el plano de emplazamiento que incluya la plataforma en cuestión.

Organización de vistas en el navegador de proyectos

Aprender Revit mediante un **curso** es una buena manera de examinar nuestros conocimientos. En esta presentación hacemos un adelanto de algunos de los temas que se impartirán, recalcando su importancia. Por ejemplo, el uso del navegador de proyectos es esencial para este curso.

Mediante esta herramienta, es posible puede **organizar las vistas** y los **planos** utilizando cualquier valor de propiedad del plano. Además de ordenar las vistas, podemos limitar las vistas que aparecen en el Navegador mediante la aplicación de un filtro.

Esto resulta útil para **aprender Revit** cuando un proyecto tiene una gran cantidad de vistas o planos. Si solamente se pretende observar un conjunto específico en el navegador de proyectos, tal y como veremos en esta formación.

Las propiedades entre las que podemos optar cuando creamos un grupo de clasificación o aplica filtros al navegador de proyectos. Incluyen **parámetros de proyecto** y parámetros compartidos para **aprender Revit**.

Finalmente señalamos que, por defecto, el navegador de proyectos muestra todas las vistas. Es decir, ordena por tipo de

vista y a todos los planos, atendiendo al por número y nombre de plano. Tal y como conoceremos en esta capacitación para **aprender Revit** de manera profesional.

Objetivos

- Aprender a añadir **vistas al Proyecto**.
- Comprender el **color, grosor, patrón de la línea y propiedades de las vistas**.
- Tener destreza al **acotar vistas y crear textos, planos e imprimirlos**.
- Conocer las **superficies de habitaciones**.

Plan de Estudios

1. **Añadir vistas al Proyecto.**
2. **Delimitar el área de la vista.**
3. **Elementos visibles en la vista.**
4. **Color, grosor y patrón de línea.**
5. **Propiedades de las vistas.**
6. **Acotar vistas.**
7. **Crear textos.**
8. **Superficies de habitaciones.**
9. **Crear planos e imprimirlos.**
10. **Imprimir un proyecto de Revit.**